1. Напишите простенькую программу, которая выведет “Hello World”
2. Что такое управляемый и неуправляемый код. ?
3. Что такое boxing и unboxing?
4. В чем разница между структурами и классами в С#?
5. В чем разница между константами и read-only полями?
6. Назовите типы данных, которые передаются по ссылке и по значению
7. Могут ли private virtual методы быть переопределены?
8. Зачем нужны интерфейсы?
9. Что такое overriding и overloading
10. Что такое инкапсуляция
11. Назовите 3 способа передачи параметров в метод
12. Разница между статическими классами и синглтоном
13. Можем ли мы перегрузить main() метод в C#?
14. В чем разница между == И .Equals методом?
15. Что дает написание символа @ в начале названия переменной?
16. Как задать значение по умолчанию для авто-свойства?
17. Как вы сгенерируете рандомное число в C#?
18. Как поймать несколько исключений за 1 раз в C#?
19. Как можно предотвратить создание экземпляра синглтона путем клонирования?